




vtech[®]
Baby

MANUAL DE
INSTRUCCIONES

Correpasillos Andandín



© 2007 VTech
Impreso en China
91-02232-001-000 (西)



Queridos padres:

En VTech® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Ésta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos educativos de VTech® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.

Para más información sobre nuestros productos visite:

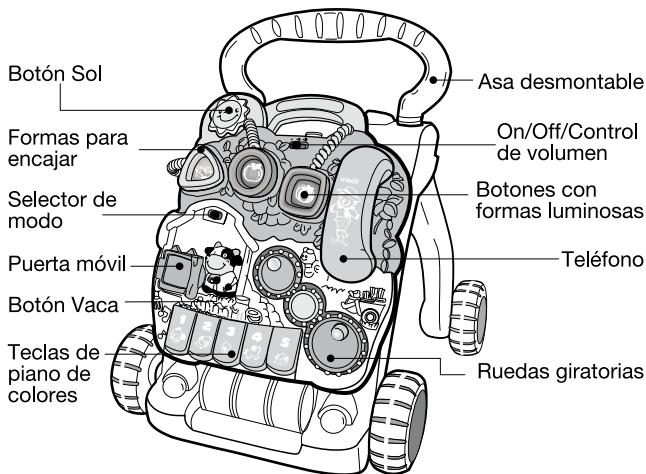
www.vtech.es

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar “**Correpasillos Andandín**” de **VTech**®! Estamos comprometidos en ofrecer los mejores juguetes para entretener y educar a su hijo.

Con el correpasillos, el pequeño pasará por la granja y conocerá a sus animales, los colores, las formas y los números.

Con un diseño único, podrá jugar de muchas maneras y llegará a ser su juguete preferido. Antes de que pueda empezar a andar, lo podrá usar como un panel de actividades y a medida que vaya creciendo y adquiriendo confianza en sí mismo, podrá convertirse en un andador que le ayudará a dar sus primeros pasos.



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

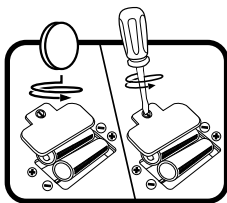
- Un panel de actividades
- Un correpasillos
- Dos patas con ruedas
- Un asa desmontable
- Un teléfono
- Un manual de instrucciones

ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

PARA EMPEZAR A JUGAR

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete esté apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque dos pilas "AA" nuevas (UM-3/LR6) como muestra el dibujo. (Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.)
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento.



PARA EMPEZAR A JUGAR

ADVERTENCIA:

- Instalar las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar fugas.
- Reemplazar todas las pilas cada vez que se cambien.
- No mezclar pilas nuevas y viejas.
- No utilizar pilas de diferentes tipos.
- Quitar las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No recargar las pilas normales.
- No tirar las pilas al fuego.
- Los bornes de una pila no deben ser cortocircuitados.
- Las pilas deben ser instaladas bajo la supervisión de un adulto.
- Recuerde que las pilas deben ser depositadas en un contenedor especial para su posterior reciclaje, y así colaborar en la conservación del medio ambiente.



NO RECOMENDAMOS EL USO DE PILAS RECARGABLES CON ESTA UNIDAD. SU UTILIZACIÓN PODRÍA ALTERAR EL FUNCIONAMIENTO NORMAL DEL JUGUETE.

SE RECOMIENDA EL USO DE PILAS ALCALINAS DE ALTO RENDIMIENTO ESPECÍFICAS PARA PRODUCTOS TECNOLÓGICOS.

NOTA: Si por algún motivo el juguete deja de funcionar, siga los siguientes pasos:

1. Apague la unidad.
2. Retire las pilas usadas.
3. Espere durante unos minutos antes de sustituir las pilas por otras nuevas.

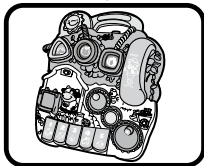
Encienda la unidad. El juguete debe ahora estar listo para reanudar su actividad.

PARA EMPEZAR A JUGAR

En el caso de que persista el problema o detecte algún defecto en el funcionamiento del juguete, puede consultar con el Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 913120770 o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

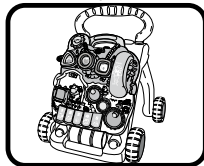
Modo Sentado

Recomendado para 6 + meses



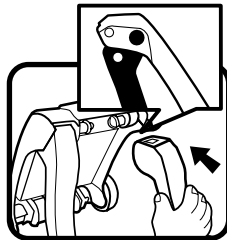
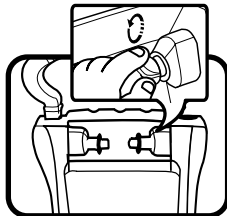
Modo Andador

Recomendado para 12 + meses



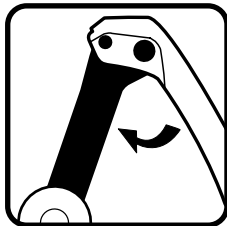
INSTRUCCIONES DE MONTAJE

1. Desatornille los dos cierres de seguridad, de color naranja, situados en la parte superior del correpasillos.
2. Inserte las patas en las ranuras colocando las ruedas hacia fuera, tal como muestra el dibujo.

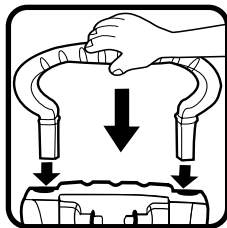




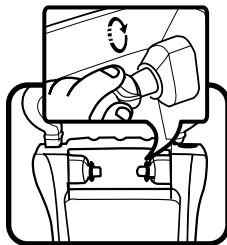
3. Ajuste las patas hasta que escuche un click que le asegure la buena colocación.



4. Coloque correctamente el asa en su hueco correspondiente.

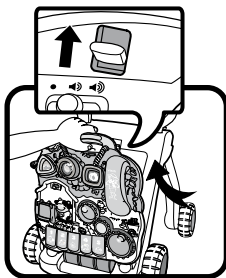


5. Atornille los cierres de seguridad de color naranja, para asegurar las patas y el asa.

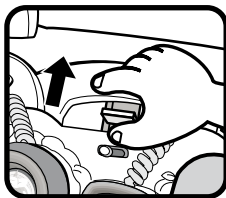


COLOCACIÓN DEL PANEL

1. Para colocar el panel de actividades en la base del andador sólo tiene que acoplarlo en la base y el botón azul de cierre se ajustará de manera automática. Asegúrese de que queda bien ajustado y que el panel no se mueve.



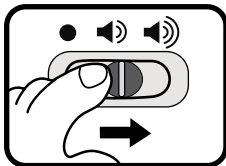
2. Para soltar el panel de actividades de la base del andador y así poder jugar sólo con el panel, deslice el botón azul de cierre y el panel se soltará.



CARACTERÍSTICAS

1. On/Off/Control de volumen

Para encender el juguete mueva el botón hacia cualquiera de las dos posiciones, volumen alto () o volumen bajo (). Para apagarlo, mueva el interruptor hacia la posición ().



2. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar. Para encender de nuevo la unidad mueva el botón hacia cualquiera de las dos posiciones.

3. Formas de juego

Con el juguete **Correpatillos Andandín** podrá jugar en una primera etapa como panel de actividades, desprendiéndolo de la base con ruedas y en una segunda etapa como correpatillos.

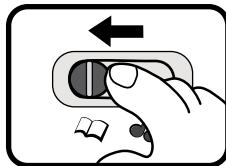
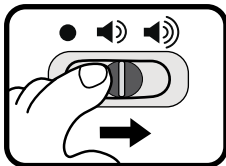
ACTIVIDADES

1. Encienda el juguete moviendo el interruptor a cualquiera de las dos posiciones de volumen alto o bajo y se iniciará el juego con el canto del gallo seguido de una divertida canción y frases. Las luces se encenderán a la vez que suenan las voces.

El juguete consta de dos modos de juego:
Modo Aprendizaje y Modo Música.

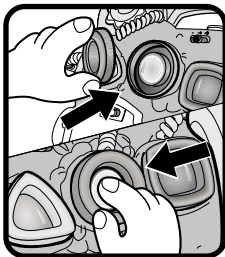
Modo Aprendizaje

Deslice el selector hacia el modo Aprendizaje.

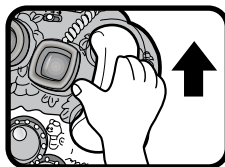




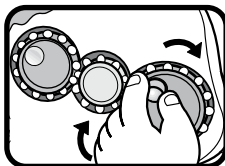
1. Inserte las formas en los huecos correspondientes o presione los botones con las formas de colores para escuchar divertidas frases.



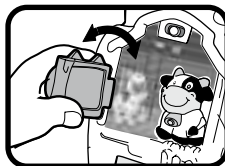
2. Descuelgue y cuelgue el teléfono para escuchar los sonidos de los animales y otros sonidos.



3. Gire las tres ruedas con forma de flor y oirá frases, efectos y simpáticas melodías.

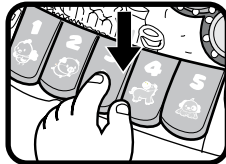


4. Abra o cierre la puerta del granero para jugar al escondite con la amiga vaca.





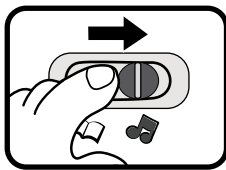
- 5. Presione las teclas del piano para aprender los colores, los números y los sonidos propios de cada animal.



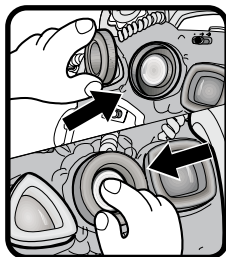
- 6. Cuando el juguete se encuentre en silencio al moverlo se escucharán cinco alegres melodías.

Modo Música

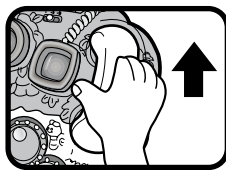
Deslice el selector hacia el modo Música.



- 1. Inserte las formas en los huecos correspondientes o presione los botones con las formas de colores y escuchará dulces melodías y divertidos sonidos.

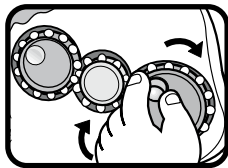


- 2. Descuelgue y cuelgue el teléfono para escuchar los sonidos de los animales y otros sonidos.

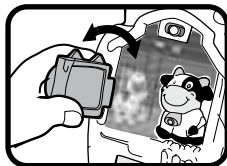




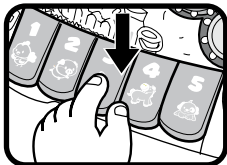
3. Gire las tres ruedas con forma de flor y oirá frases, efectos y simpáticas melodías. Al sonar la melodía si se giran las ruedas de forma rápida ésta se acelerará.



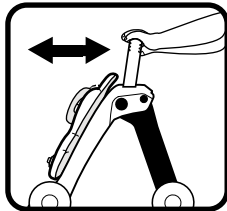
4. Abra o cierre la puerta del granero para jugar al escondite con la amiga vaca.



5. Si pulsa las teclas del piano escuchará los sonidos propios de las notas musicales.



6. Cuando el juguete se encuentre en silencio al moverlo se escucharán cinco alegres melodías.





CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpiar con un paño suave ligeramente húmedo. No utilizar disolventes ni abrasivos.
2. Mantener lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quitar las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No dejar caer la unidad sobre superficies duras, ni exponerla a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

NOTA :

Este equipo genera y utiliza energía de radio frecuencia y si no se instala y se utiliza adecuadamente, es decir, siguiendo las instrucciones del fabricante, puede producir interferencias en la recepción de radio y televisión. El producto ha sido sometido a las pruebas pertinentes y cumple con las normas para la clase B de dispositivos electrónicos, de acuerdo con las especificaciones del Sub-apartado J del Apartado 15 FCC, que prevé una razonable protección contra tales interferencias en instalaciones domésticas. No obstante, no existe total garantía de que ninguna interferencia pueda producirse en una instalación en particular.

Si este aparato produce interferencias en la recepción de radio o televisión (lo que puede determinarse fácilmente conectando y desconectando el aparato), aconsejamos al consumidor que trate de corregir la interferencia adoptando una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar la antena receptora.
- Cambiar de posición el producto con respecto al aparato receptor.
- Separar el producto del aparato receptor.



TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los **2 años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería en el producto durante el periodo de garantía, éste puede ser devuelto a **VTech Electronics Europe** o al establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder darle satisfacción a la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

